

Stellenausschreibung: Mehrere ExpertInnen (m/w) im Bereich interaktive Textilien für Projektarbeit gesucht, Schwerpunkt Design (Vollzeit oder Teilzeit)

Das Deutsche Forschungszentrum für Künstliche Intelligenz (DFKI) ist auf dem Gebiet innovativer Software-Technologien führend in Deutschland. In der internationalen Wissenschaftswelt zählt das DFKI zu den wichtigsten „Centers of Excellence“ und ist derzeit – gemessen an Mitarbeiterzahl und Drittmittelvolumen – das weltweit größte Forschungszentrum für Künstliche Intelligenz und deren Anwendungen.

In der Forschungsgruppe „Interaktive Textilien“ unter der Leitung von Prof. Dr. Gesche Joost werden für verschiedenste Projekte ExpertInnen mit dem Schwerpunkt Design, zunächst befristet auf 12 Monate gesucht.

Der Forschungsbereich Interaktive Textilien verfügt über eine umfangreiche Expertise im Bereich der Konzeptentwicklung für elektronische Textilien und „Wearable Technology“, und widmet sich der Gestaltung und Analyse tragbarer Schnittstellen auf der Basis von textilen Materialien und Produktionstechniken. Mit den Methoden der interdisziplinären und partizipativen Designforschung werden Projekte rund um die Mensch-Maschine-Interaktion mit Wearables und soften Interfaces entwickelt.

Aufgabenspektrum:

Sie sind für die wissenschaftliche Mitarbeit im Projekt für folgende Aufgaben zuständig:

- Konzeption und experimentelle Umsetzung von User Experience Design Konzepten für multi-modale Interaktionen anhand eines Szenarios
- Team-Arbeit an Zukunftsthemen der Interaktion mit großen Datenmengen (Big Data)
- Prototypische Umsetzung von Voice-Control Interfaces, Tangible Interaction mit Echtzeit-Daten und ambient interaction concepts
- Konzeption von Interaction-Patterns mit Echtzeit-Daten zur Verbesserung der User Experience

Anforderungen:

- Studienabschluss im Bereich Design, z.B. Interaction-, Interface-, Grafikdesign oder einer verwandten Disziplin
- Erfahrungen im Design von Graphical User Interfaces und User Experience Design Konzepten und Prototypen, Erfahrungen mit Tangible Interaction und multimodaler Interaktion und deren prototypischer Umsetzung
- Erfahrungen mit verschiedene Prototyping-Techniken (z. B. Adobe XD, After Effects, Axure, Marvel usw.), Erfahrung mit Animationen
- Erfahrung in interdisziplinärer Projektarbeit im Team und nutzer-zentrierten Designprozessen
- hohe ästhetische Qualität der Prototypen, Bereitschaft, sich in neue technologische Zusammenhänge einzuarbeiten
- gute Kommunikationsfähigkeit
- Routine im Halten von Präsentationen und Verfassen von Dokumentationen/ Berichten in deutscher und englischer Sprache
- hohes Maß an Eigenmotivation und einen selbstständigen und ergebnisorientierten Arbeitsstil
- sichere Englischkenntnisse

Bewerbung:

Bitte senden Sie bei Interesse Ihre schriftliche Bewerbung unter Bezug auf die Referenznummer 91-17/GJ, mit Anschreiben (in dem Sie erläutern, warum Sie sich für die Stelle interessieren und weshalb Sie dafür geeignet sind), Foto, Lebenslauf und Zeugnissen in elektronischer Form an Prof. Dr. Gesche Joost (recruiting-intex@dfki.de)