



Das Deutsche Forschungszentrum für Künstliche Intelligenz (DFKI) GmbH sucht für den Forschungsbereich Agenten und simulierte Realität unter der Leitung von Prof. Dr. Philipp Slusallek zum nächstmöglichen Zeitpunkt eine(n)

Researcher (m/w)

für eine zunächst auf 3 Jahre befristete Vollzeitstelle.

Ihre Aufgaben im Forschungsbereich „Agenten und Simulierte Realität“ umfassen die Mitarbeit bei der Akquise und Durchführung von nationalen und internationalen Forschungs- und Entwicklungsprojekten (BMBF, EU, etc.) in den Bereichen High-Performance Computing, Compiler-Technologien sowie Ray-Tracing und Beleuchtungssimulation.

Sie verfügen über einen Abschluss in Informatik (Master oder vergleichbar) oder einem Fach mit signifikanten Informatikanteilen sowie gute Englischkenntnisse. Erfolgreiche Bewerber müssen gute Kenntnisse in folgenden Themengebieten aufweisen:

- Ray-Tracing und Beleuchtungssimulation
- Compiler- und Sprach-Design
- High-Performance Computing
- Paralleles Rechnen (CPU / GPU)
- Verteiltes Rechnen

Da es sich um eine Tätigkeit im Forschungsbereich handelt, ist es notwendig, dass Bewerberinnen und Bewerber die Fähigkeit haben, ihr Fachwissen kreativ und eigeninitiativ in neue Lösungsvorschläge umzusetzen. Als Mitglied eines Teams arbeiten Sie eng mit ihren Kollegen zusammen und sind in der Lage Probleme konstruktiv in der Gruppe zu lösen.

Sie haben die Möglichkeit, in interdisziplinären Forschungsprojekten an der Schnittstelle zwischen Computergrafik, Compilerbau, High-Performance Computing und Bioinformatik mitzuarbeiten. Das DFKI bietet Ihnen hervorragende Industriekontakte, eine für die Forschung überdurchschnittliche Bezahlung, exzellente Ausstattung, sowie ein innovatives, agiles und professionelles Arbeitsumfeld an einem der herausragenden Informatikstandorte Deutschlands. Die Möglichkeit zur Promotion im Rahmen der Stelle ist gegeben.

Ihre Bewerbung richten Sie bitte an

Herrn Dr. Oliver Keller (keller@dfki.de)